

sdmh

de fils en lumières

Convertisseur DMX/PWM à 3 x 6A

V3-0909



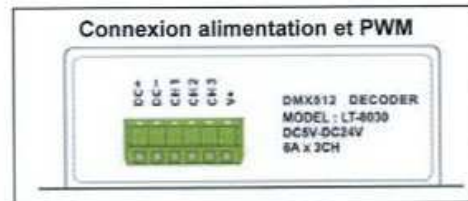
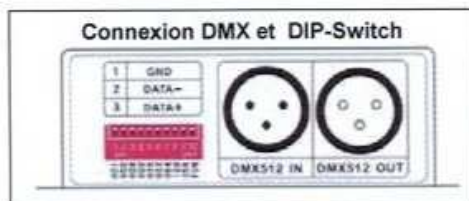
PRESENTATION :

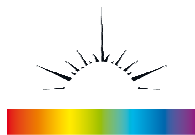
L'interface DMXPWM6A permet de convertir un signal au standard DMX512/1990 en un signal PWM permettant de commander des systèmes à LED de 1 à 3 canaux (RVB) sur 256 niveaux de luminance.

Comme toute interface DMX 512 l'adressage s'effectue sur 511 canaux et elle peut être connectée à une console prévue pour gérer ce protocole.

CARACTERISTIQUE TECHNIQUE :

- Tension d'alimentation : 5VDC à 24VDC
- Courant de sortie : 3 X 6A
- Puissance de sortie : 90W (5V) ,220W (12V) ,450W (24V)
- Signal d'entrée : DMX512/1990
- Signal de sortie : PWM tension constante (3 canaux)
- Control de luminosité : 256 niveaux
- Adressage DMX par DIP-Switch
- Prise d'entrée et sortie au standard XLR3
- Protégé contre les surcharges
- Mode test (Programmes en interne pour les tests sans être connecté à une console DMX)
- Dimension : 125 X 52 X 40 mm
- Poids : 0,3 kg





sdmh

de fils en lumières

Convertisseur DMX/PWM à 3 x 6A

V3-0909

MODE D'ADRESSAGE :

Chaque interface occupe 3 canaux (R, V, B) à l'aide des Switch on configure l'adresse qui correspond au canal de départ (Rouge), l'adresse suivante est automatiquement valide pour le canal du vert et la troisième pour le canal du bleu.

On fixe ainsi une adresse de départ pour chaque interface connectée dans un système de type DMX512.

Chaque Switch correspond à une valeur numérique (Switch 1=001 ; Switch 2 = 002 ; Switch 3 = 004 ; Switch 4 =08 jusqu'à Switch 9 = 256)

Le Switch est actif que si il se trouve dans la position « ON » ou « 1 » voir image ci-dessous.

La somme des valeurs données par les Switch actifs donne l'adresse de départ de l'interface considérée.

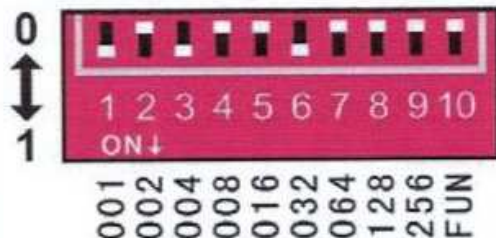
Exemple 1 : régler l'interface sur l'adresse 37

Les Switch 1, 3 et 6 sont sur « ON » les autres sont sur « OFF »

La somme des valeurs de chaque Switch : $1+4+32 = 37$

ATTENTION :

L'interface fonctionne en DMX 512 uniquement lorsque le Switch 10 est sur « OFF » (FUN en position 0)



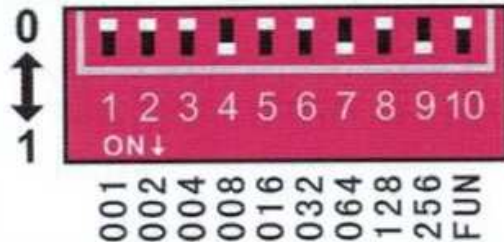
Exemple 2 : régler l'interface sur l'adresse 328

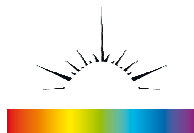
Les Switch 4, 7 et 9 sont sur « ON » les autres sont sur « OFF »

La somme des valeurs de chaque Switch : $8+64+256 = 328$

ATTENTION :

L'interface fonctionne en DMX 512 uniquement lorsque le Switch 10 est sur « OFF » (FUN en position 0)





sdmh

de fils en lumières

Convertisseur DMX/PWM à 3 x 6A

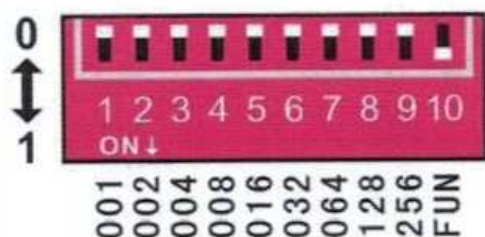
V3-0909

FONCTION TEST :

Le 10ème Switch est noté « FUN »

Lorsqu'il se trouve en position « OFF » (Position 0), l'interface peut fonctionner en mode DMX512.

Lorsqu'il se trouve en position « ON » (Position 1), l'interface est en mode TEST (voir tableaux ci-dessous)



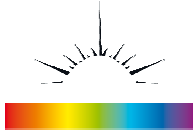
Suivant la position des 9 autres Switch on obtient en mode test des signaux de sortie permettant d'obtenir différentes couleurs et variations de couleurs et ceci en l'absence de toute commande DMX.

Position des Switch Couleur	Couleur obtenue
SWITCH 1 à 9 sur OFF	NOIR
SWITCH 1 sur ON	ROUGE
SWITCH 2 sur ON	VERT
SWITCH 3 sur ON	BLEU
SWITCH 4 sur ON	JAUNE
SWITCH 5 sur ON	FUSCHIA
SWITCH 6 sur ON	CYAN
SWITCH 7 sur ON	BLANC
SWITCH 8 sur ON	Enchaînement de 7 couleurs (8 niveaux de vitesse)
SWITCH 9 sur ON	Gradation sur 7 couleurs (8 niveaux de vitesse)

Réglage de vitesse (Pour l'enchaînement et la gradation de couleur)

Valide uniquement pour le Switch 8 sur « ON » ou le Switch 9 sur « ON »

SWITCH 1 à 7 sur « OFF »	Vitesse « 0 »
SWITCH 1 « ON »	Vitesse « 1 »
SWITCH 2 « ON »	Vitesse « 2 »
SWITCH 3 « ON »	Vitesse « 3 »
SWITCH 4 « ON »	Vitesse « 4 »
SWITCH 5 « ON »	Vitesse « 5 »
SWITCH 6 « ON »	Vitesse « 6 »
SWITCH 7 « ON »	Vitesse « 7 »



sdmh
de fils en lumières

PRINCIPE DE CONNEXION Sequenceur "KDMX" et "DMXPWM6A"

